

Příběh:

ÚKOL 1: Napište společně v týmu příběh (pohádku) – maximálně 10 větami.

Název příběhu:

Ondřej na myši

vis milosenz papír

ÚKOL 2: Nakreslete scénář příběhu v podobě komiksu:

- (1) Příběh rozdělte do 4 částí/scén (v textu tyto části vyznačte).
- (2) Nakreslete příběh do 4 oken/scén: U každého okna si pečlivě promyslete:
 - Děj odehrávající se na každé scéně/v každém okně.
 - Pozadí
 - Postavičky
 - Dialog mezi postavičkami
- (3) Každou scénu popište:

Scéna 1: ZAČÁTEK

Pozadí: hrad

Postavičky: rytíř, erb, neč, kůň, drak, bublina, posel, nadmo

Hudba/zvuk: slunce hory

Scénář (co se děje na scéně 1): *rytíř přijde posel a rytíř se dostane o drakovi.*

Scéna 2: HOSTINEC

vysbrouží se, nasadne na koň a vyjede ven

Pozadí: krajina

Postavičky: rytíř, kůň, erb, neč, hostinec

Hudba/zvuk:

Scénář (co se děje na scéně 2): *Rytíř jede, dojede do hostince, smise v hostinci*

Scéna 3: BITVA S DRAKY

Pozadí: jeskyně

Postavičky: rytíř, erb, neč, drak

Hudba/zvuk: draci řev

Scénář (co se děje na scéně 3): *Rytíř přijde k jeskyni, drak vyleze, boj, drak*

Scéna 4: SVATBA

rabit.

Pozadí: vnitřek paláce

Postavičky: rytíř, princezna, měsíc, kral, král, králeček, město, posel,

Hudba/zvuk: fanfára

srdce

Scénář (co se děje na scéně 4): *Kral dá rytíři príves, rytíř se ožení s princezou.*

HRAD, NÁDVORÍ

Scénář příběhu: Tým: Matyáš Bernat

ĽOKA, KOPEC, CESTA



JESKÝNĚ

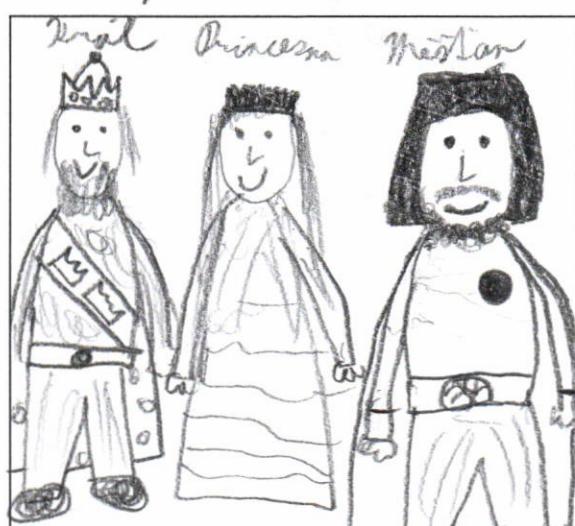
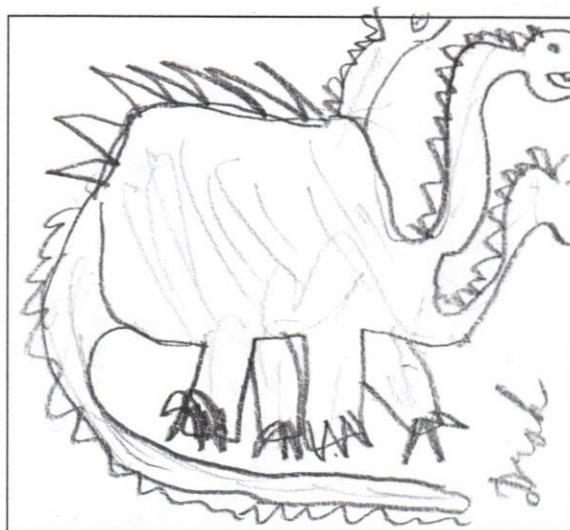
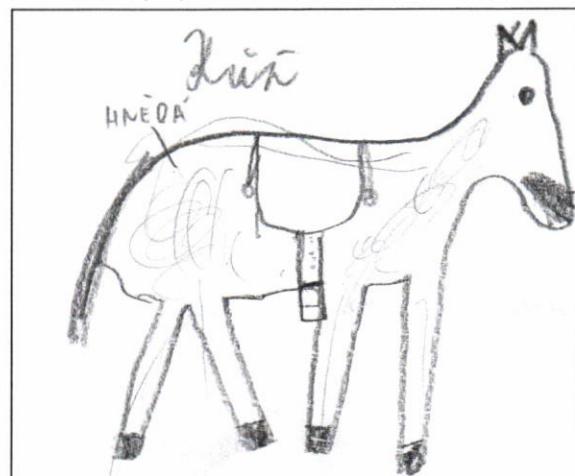
hrál rytíř měsíc,
uobjevil se objeví princezna, posel a
měšťan a mísí rytíř a princezna
se objeví srdečí. Objeví se sítobek.

5

ÚKOL 4: Nakreslete postavičky ve SCRATCH

Ve SCRATCH nakreslete jednotlivé postavičky svého příběhu.

První představy postaviček si můžete rozkreslit na papíře:



KONEC
Náhled

¶ udatném rytíři

Kdysí dávno, žil na svém hradě jeden chudý rytíř.

Tenhele rytíř se jednoho dne doslechl, že v království za sedmero horami a sedmero řekami se objevil drak. Nikdo v království nevěděl, co s tím, a tak král pozval nejudatnější rytíře, aby draka zahubil. Takový, kterému by se to povedlo, získá tisíc zlatých mincí a princeznu za ženu.

A tak rytíř osedlal svého koně a vypravil se tam.

Putoval pět dní a pět nocí až dorazil do vzdáleného království. Nechal se ubytovat v hostinci a rozhodl se, že zítra vyrazí na draka. Příští den přišel k dračí sluji a když drak vylezl, začal se s ním bít. Bojoval dlouho, ale nakonec draka udolal a zahubil. Pak došel na královský hrad, dostal slíbené mince a oženil se s princeznou.

KONEC