

STORY CUBES



ovce, skvrna, smajlík, voska, krysa, satelit, berle, přesýpací hodiny, želva

Příběh

Jednoho dne se kamarádi vosa, želva, krysák a ovce pohádali o tom kdo je nejmoudřejší. Všichni kromě želvy se shodli, že želva určitě nejmoudřejší nebude. Želva protestovala a navrhla jim: „nejmoudřejším se stane ten, kdo se dostane jako první k satelitu a vítěz dostane mé drahé přesýpací hodiny“. Všichni souhlasili. Cestou domů si každý z nich pomyslel „výhru mám v kapse“. Druhý den v poledne se sešli před malým hustým lesem za kterým se nacházel satelit. Každý z nich měl svůj plán. Vosa si myslela, že svou největší rivalku, ovci nepozorovaně píchne žihadlem a potom v klidu doletí jako vítězka k satelitu. Ovce si myslela, že všechny předběhne, protože je nejrychlejší ze všech. Krysák si den před závodem vykopal dlouhou chodbu pod lesem až k satelitu a myslel si, že jen rychle proběhne tunelem a stane se vítězem. Zatímco želva si myslela, že na toho nejpřímnějšího a nejchytřejšího se štěstí vždycky usměje. Všichni vyrazili jak nejrychleji uměli, jenom želva kráčela svým klasickým pomalým krokem. Hned jak každý z nich zmizel v hustém lese, vosa se přiblížila k ovci a píchla ji do nohy. Ovce se ještě kousek belhala, ale pak spadla přímo na krysákův tunel a naneštěstí krysákovi, který byl zrovna pod ní přišlápla ocas. Vosa, která už byla skoro u cíle nedávala pozor, narazila do stromu a spadla na zem. Na stromě po ní zůstala malá skvrna. Za hodinu už želva mījela krysáka s ovci, smílovala se nad nimi a ovci darovala berli. Když po čtyřech hodinách konečně došla do cíle, na tváři se jí vykouznil jasný úsměv.

Scénář







