



Dům dětí a mládeže Praha 6

U Boroviček 1, 163 00 Praha 6 - Řepy

Tel./fax.: 2 35 32 33 32

info@ddmp6.cz

www.ddmp6.cz



Vyhlášení obvodního kola soutěže v programování pro Prahu 6 a 17 **27. ročník 2012/2013**

KATEGORIE MLÁDEŽ A ŽACI

Soutěž vyhláší : Národní institut dětí a mládeže MŠMT ČR

Pořadatel obvodního kola: Dům dětí a mládeže Praha 6 ve spolupráci s Gymnáziem Arabská.

Termín: **středa 6.3.2013**, sraz účastníků v **7:50 hodin** v místě konání soutěže.

Místo konání: Počítačové učebny Gymnázia Arabská.
(Arabská 0 00 Praha 6 – Vokovice)



www.gyarab.cz

Soutěžní kategorie

Programovací jazyky – mládež – studenti středních škol po ukončení povinné školní docházky do 19-ti let včetně.

Programovací jazyky – žáci – žáci základních škol do ukončení povinné školní docházky a žáci víceletých gymnázií odpovídajících ročníků.

Organizace soutěže: žáci budou řešit 3 úlohy v jazyce Pascal nebo Java.

Ostatní jazyky (Delphi, C, C++, C#, Java, VB.NET) na vlastních notebookech.

Čistý čas na řešení úloh jsou 3 hodiny. Hodnotí se funkčnost, styl, forma zápisu a srozumitelnost (komentáře). **Doporučujeme studentům vlastní notebook se SW, ve kterém budou programovat.**

Přihlášky: e-mailem (mv@ddmp6.cz) nebo písemně do DDM P6
přihlášky musí být doručeny **nejpozději do 27. února 2013**

musí obsahovat:

jméno a příjmení, datum narození, adresu školy, třídu, adresu bydliště, emailovou adresu a soutěžní kategorii, kontakt na učitele (viz. formulář přihláška)

- preferujeme hromadné přihlášky více účastníků z jedné školy

Maximální kapacita soutěže je omezena. V případě, že celkový počet přihlášených do kola překročí technické kapacity, bude omezen počet pozvaných účastníků z jednotlivých škol.

Vyhlášení výsledků: - škola bude vyrozuměna e-mailem
- výsledky budou také k dispozici na internetu na adrese www.ddmp6.cz

Postupující: nejlepší 2 z každé kategorie postupují do krajského kola.

Dotazy: Martin Vejvoda, tel. 2 35 32 33 33, e-mail: mv@ddmp6.cz

V Praze 11.2.2013

Martin Vejvoda
DDM Praha 6



Dům dětí a mládeže Praha 6

U Boroviček 1, 163 00 Praha 6 - Řepy

Tel./fax.: 2 35 32 33 32

info@ddmp6.cz

www.ddmp6.cz



Vyhlášení obvodního kola soutěže v programování pro Prahu 6 a 17

Aplikační Software

Propozice soutěže OFFICE v rámci soutěže v programování

Pořadatel obvodního kola: Dům dětí a mládeže Praha 6 ve spolupráci se ZŠ a MŠ Červený vrch.
(<http://www.zscvrch.cz>)

Konání: 5. březen 2013

Místo: ZŠ a MŠ Červený vrch, Praha 6, 16000

Čas: 8:00 – 8:30 registrace

8:30 – 10:30 práce na úlohách

10:30 – 11:00 ukončení soutěže, krátká reflexe s žáky, ukázka správných řešení

Kategorie: žáci základních škol a žáci odpovídajících ročníků víceletých gymnázií

Soutěžní úlohy:

- podpůrný web <http://www.praha6-ict-zs.jdem.cz/>
- škola v přihlášce volí jednu z možností
 - své žáky paralelně přihlašuje i do soutěže OFFICE ARENA (<http://www.soutez-arena.cz>)
 - škola se soutěže OFFICE ARENA neúčastní a na 5. března nominuje maximálně 6 zástupců do samotné soutěže, kteří budou řešit soutěžní úlohy
- hodnotí se práce v textovém editoru, tabulkovém procesoru, jednoduchá práce s grafikou, případně doplňkové jednoduché úkoly dle běžného učiva informatiky ZŠ; kritéria hodnocení:
 - preciznost vypracování
 - efektivnost jednotlivých řešení zejména v tabulkovém procesoru
 - vizuální podoba finální práce
 - použití pravidel práce se soubory a předávání dat k dalšímu zpracování (vhodné formáty exportu obrázků a dokumentů)

Přihlášky: e-mailem naske@zscvrch.cz - přihlášky musí být doručeny **nejpozději do 26. února 2013**
musí obsahovat: jméno a příjmení, datum narození, adresu školy, třídu, adresu bydliště, emailovou adresu a soutěžní kategorii, kontakt na učitele + poznámky k výběru software (viz. formulář přihláška, poznámka ANO/NE k účasti na soutěži OFFICE ARENA

Maximální kapacita soutěže je omezena. V případě, že celkový počet přihlášených do obvodního kola překročí technické kapacity, bude omezen počet pozvaných účastníků z jednotlivých škol. Školy budeme 1. března informovat o počtu dětí nominovaných do obvodního kola.

Soutěž je postupová, v krajském kole jsou úlohy komplexnější, žák řeší úlohy na aplikace celkem 3 hodiny a koncepce úloh se může lišit od koncepce úloh v obvodním kole. Výherci krajských kol jsou porovnání s výherci v jiných krajích a ti nejlepší z celé republiky postupují následně do ústředního kola v červnu 2013.

Kontakty na organizátora obvodního kola (Aplikační Software): Petr Naske, naske@zscvrch.cz

Kontakt na garanta organizace v rámci Prahy 6: Martin Vejvoda, mv@ddmp6.cz